

# La croyance religieuse

Tiré d'un essai du Frère Pythagoras

*Les divinités revêtent une grande importance sur les terres au-delà du portail. Héritée de l'Ancien Monde, la croyance religieuse, loin d'être marginalisée, a trouvé en ces terres inhospitalières un nouveau souffle. Les prêtres ont rapidement pris en gage d'assurer le bien-être à leurs fidèles. Chaque divinité a su ainsi trouver sa place au sein de la petite communauté.*

*Comme dans L'Ancien Monde, la croyance veut que les manifestations de la vie de tous les jours soient régies par les divinités. On implore ainsi les dieux pour trouver la chance, avoir une bonne récolte, retracer son chemin au milieu de la nuit, veiller sur les morts, éviter la maladie, etc.*

*Chaque divinité remplit donc un rôle égal dans la vie des villageois. Souvent cependant, certaines personnes choisissent d'accorder plus d'importance à une divinité à cause de l'influence familiale, sociale ou en raison de la nature de leurs activités. Le voleur qui fait sa besogne sous le couvert de la nuit n'a que faire de la divinité du soleil tandis que le fermier n'accorde que très peu d'importance à la divinité qui régit la magie. Cela dit, chacun croit fermement en l'existence de tous les dieux, même s'il arrive à l'occasion de voir un fanfaron ridiculiser ouvertement une divinité au nom de la sienne.*

*Cependant, ici comme dans l'Ancien Monde, le blasphème ultime est de rejeter unilatéralement toutes les divinités. Les livres parlent d'hérétiques qui ont balayé toutes leurs croyances, se jugeant exploités par des prêtres sans scrupules.*

*Chassés, on a assisté à de grandes campagnes où plusieurs incultes furent mis à mort dans les plus atroces conditions. Des bandes subsistent toujours et ils ont juré vengeance. Ils mettent à feu et à sac tout établissement religieux, toutes tendances confondues. Avec le passage du Portail, nous avons heureusement échappé à leurs sévices.*

*Certains sages parlent aussi de peuples qui rejettent toutes les divinités pour les confondre en une seule et unique, qu'ils croient toute puissante et omnipotente. Aucun écrit n'a survécu jusqu'à nos jours pour nous aider à confirmer ces allégations, disons-le, plutôt farfelues...*

*L'hérésie demeure toutefois très marginale. Les prêtres procèdent régulièrement à des miracles qui relèvent directement de leurs divinités. La croyance demeure alors très forte, et ce autant chez les gens qui ont de bonnes ou de mauvaises intentions. Car les divinités sont les seules entités connues à ne privilégier ni le*

*Bien, ni le Mal. On dit qu'elles représentent l'Équilibre et qu'Elles sont nées de l'addition du Bien et du Mal. Leurs manifestations peuvent être autant bénéfiques que maléfiques, pourvu que l'Équilibre soit conservé. Si une divinité tend vers le Mal à un moment donné, une autre tendra vers le Bien. Tantôt, ces rôles s'inverseront. Pour ma part, je ne m'opposerais pas à voir cet Équilibre tendre vers le Bien mais, enfin, je ne suis qu'un pauvre petit mortel...*

*Si l'on croit comprendre le rôle de Grand Balancier que jouent les divinités, personne n'est en mesure de dire à quoi ressemblent ces dieux. Si certains croient les avoir aperçus, d'autres les ont vus avec une tout autre apparence. On dit des divinités qu'elles n'ont aucune image propre et qu'elles ne sont jamais montrées aux mortels. Leurs seules et rares présences dans notre monde ne seraient en fait que celles d'émissaires envoyées en leur nom. Ces derniers ne prendraient souvent même pas la peine de préciser qu'ils sont simplement des envoyés, ce qui expliquerait peut-être pourquoi certains témoins croient être en présence d'une véritable divinité. Néanmoins, la venue d'un émissaire se révèle être une expérience unique et troublante... Celle qui annonce souvent un bouleversement majeur.*

*Frère Pythagoras*

*(d'après un manuscrit trouvé au cycle 4 du Nouveau Calendrier)*

Voici une liste des divinités les plus connues et Terre des Brumes et ce qu'elles représentent.

### **Angion**

Cette divinité est généralement vénérée par des gens qui voient la vie comme un jeu de hasard. Sans dire qu'ils prennent leur existence à la légère, ils se laissent transporter là où le destin veut bien les guider. Angion représente ainsi la chance, la destinée, l'espoir, la fortune, la compétition et la chasse. Son symbole est un arc.

### **Cibyl**

Cette divinité représente la nuit, la noirceur, la Lune et les étoiles. Elle est généralement vénérée par les voyageurs et les marins qui voient en elle un guide mais aussi par les gens qui oeuvrent sous le couvert de la noirceur comme les escrocs et les assassins. Son symbole était la pleine Lune, mais il s'est depuis transformé en croissant de Lune.

### **Cyan**

Cyan représente la lumière, l'aube et le Soleil. Elle est vénérée autant par les gens qui apprécient la chaleur et le caractère vivifiant de la lumière et du Soleil que par ceux qui implorent sa puissance destructrice qui amène sécheresse et désolation.

Son symbole est le Soleil ou une chandelle allumée.

### **Felam**

Cette divinité est étroitement attachée aux valeurs chères à plusieurs. Elle représente l'amour, la communauté, les enfants, la fertilité, le mariage et la guérison. C'est ainsi que plusieurs l'implorent pour avoir sa bénédiction, car si elle apporte le bonheur elle peut aussi apporter malheur et solitude à tous ceux qui n'ont pas ses faveurs. Son symbole est une poignée de main.

### **Or**

Or est la divinité patronne de la nature, des saisons, de la température, du vent, de l'agriculture et des animaux. Les fermiers, les druides et les amants de la nature en général sont souvent ceux qui la vénèrent. Cependant, certaines personnes admirent Or pour son côté destructeur, car chacun peut imaginer les ravages que peut causer une nature déchaînée. Son symbole est une gerbe de blé.

### **Pléiorak**

Cette divinité représente le Temps, la maladie, la famine et la guerre. C'est aussi elle qui porte le jugement dernier, la mort. Beaucoup de ses serviteurs sont fascinés par la gloire de la guerre, d'autres sont adeptes du culte de la mort et cherchent à répandre maladie et famine autour d'eux. Toutefois, il n'est pas rare de voir un prêtre implorer Pléiorak pour sauver une personne gravement malade. Souvent, elle répondra à son fidèle et accordera sa clémence en jugeant que le Temps n'est pas encore venu... Ses symboles sont le sablier et l'épée.

### **Rassof**

Rassof est la divinité qui représente l'air, le feu, la foudre, les cristaux ainsi que l'énergie métaphysique. Elle compte parmi ses fidèles plusieurs mages qui l'implorent pour les aider dans la maîtrise de leur art. Ils font appel à la puissance de l'air, du feu ou de la foudre dans un dessein bénéfique ou destructeur. Aussi, plusieurs nains, prospecteurs réputés, vénèrent Rassof, car ils vont souvent jusqu'à déifier les minéraux précieux! Ses symboles sont l'éclair et le feu.